**import** java.util.Scanner; // 스캐너의 사용을 위한 임포트문

**import** java.util.Random; // 랜덤의 사용을 위한 임포트문

**public** **class** up\_down\_game { // 카드 번호 맞추기 게임

**public** **static** **void** main (String [] args) {

Scanner rd = **new** Scanner (System.***in***); // 스캐너

Random r = **new** Random(); // 랜덤

**char** yon = 'l'; // y or n, 첫 번째 while문을 나가기 위한 변수

**while** (**true**) { // 첫 번째 while 문

**int** user; // 사용자가 입력하는 번호

**int** low = 0; // 가장 낮은 값

**int** high = 99; // 가장 높은 값

**int** cnt = 0; // 몇 번째 게임인지를 위한 count 값

**int** k = r.nextInt(100); // 컴퓨터가 정하는 랜덤 숫자

**if** (yon == 'n') // 첫 번째 while 문을 나가기 위한 조건

**break**;

System.***out***.println("수를 결정하였습니다. 맞추어보세요");

**while** (**true**) { // 두 번째 while 문

System.***out***.println(low + "-" + high);

cnt++; // 판마다 cnt ++;

System.***out***.print(cnt + ">>");

user = rd.nextInt(); // 유저가 숫자를 입력

**if** (user > k) { // 유저가 컴퓨터보다 높게 입력했을 경우

System.***out***.println("더 낮게");

high = user; // 가장 높은 값 변경

}

**else** **if** (user < k) { // 유저가 컴퓨터보다 낮게 입력했을 경우

System.***out***.println("더 높게");

low = user; // 가장 낮은 값 변경

}

**else** { // 유저가 컴퓨터의 숫자를 맞췄을 경우

System.***out***.println("맞았습니다.");

System.***out***.print("다시하시겠습니까(y/n)>>");

**if** (rd.next().equals("y")) // y일 경우 두 번째 while문 탈출

**break**;

**else**

yon = 'n'; **break**; // n일 경우 두 번째 while문 탈출과 동시에 첫 번째 while문 탈출 조건인 'n' 선언

}

}

}

}

}